

MARZO 2015

AUTOR: ALICIA GONZALEZ

Nº 292

FICHA TÉCNICA

Título: Ten technologies which could change our lives: Potential impacts and policy implications

Año: 2015

Fuente: European Parliamentary Research Service

Nº de páginas: 28

Acceso/coste: Gratuito

Localización: [página web corporativa](#)



CONCLUSIÓN PRINCIPAL

Europa en el siglo XXI es una sociedad de la tecnología. Sus ciudadanos han sido testigos del rápido progreso tecnológico que ha tomado parte virtualmente en todos los niveles de la sociedad y de la economía.

La innovación es clave como estimulante del crecimiento de nuevas industrias y creación de nuevos trabajos pero un mayor rango de los impactos tecnológicos tienen que ser reconocidos. Para los generadores de política económica valorar esos impactos es a la vez una tarea complicada y un asunto prioritario.

Este informe es el fruto de la investigación realizada por la UE y selecciona al grafeno, la impresión 3D, Moocs, las monedas virtuales, los drones, sistema acuaponic o los vehículos autónomos entre otras más, como las diez tendencias tecnológicas revolucionarias que van a transformar nuestra vida diaria. Asimismo, realizan un análisis de sus impactos clave y cómo la regulación pública puede responder ante ellos.

Cada tendencia ha sido elegida con el objetivo de cubrir las prioridades de investigación europea y los intereses de los diversos colectivos en las áreas de movilidad, seguridad de los recursos, e-government, TIC y salud pública.

AUTORÍA

El informe es elaborado conjuntamente por las unidades de investigación Science and Technology Options Assessment (STOA) y Scientific Foresight del Parlamento Europeo. Su función es diseñar nuevas herramientas de política económica con el objetivo de mejorar la comprensión del impacto y posibles consecuencias a largo plazo que del desarrollo y despliegue de las nuevas tecnológicas pueden acarrear.

ESTRUCTURA DEL INFORME

- 1) **Autonomous vehicles**
- 2) **Graphene**
- 3) **3D printing**
- 4) **Massive open online courses (MOOC)**
- 5) **Virtual currencies**
- 6) **Wearable technologies**
- 7) **Drones**
- 8) **Aquaponic systems**
- 9) **Smart home technologies**
- 10) **Electricity storage (hydrogen)**

CONCLUSIONES

Tecnología 1: Vehículos autónomos (AV_s)

Los vehículos autónomos son aquéllos que navegan hasta su destino automáticamente, aunque en muchos casos el control humano en tiempo real es todavía una opción. La tecnología se ha desarrollado utilizando grandes cantidades de datos geográficos de mapas (Googlecar) hasta tal punto que la UE se está centrando en el desarrollo de infraestructuras para su implementación con los proyectos V-Charge Consortium y European CityMobil2.

Algunas consecuencias sería el transporte de carretera totalmente automatizado, conexión con el Smartphone, cuidado del medioambiente (mayor incremento de la eficiencia del combustible) y un aumento de la seguridad y fluidez del tráfico. Según Google se podría salvar 20,000 vidas al año en las carreteras. Sin embargo, ¿se debería restringir a partes de la población como los menores de edad o con minusvalía de "conducir"? ¿Tendría que incluir el carnet de conducir habilidades TIC?

Tecnología 2. Grafeno

El grafeno es el material ideal para ser usado en gran variedad de instrumentos de alta tecnología gracias a sus propiedades de ultra ligereza, resistencia, elasticidad y conductividad termo-

OTRAS CONCLUSIONES

Tecnología 3: Impresión 3D

Esta tecnología de fabricación en tres dimensiones permite crear básicamente cualquier objeto gracias a un molde digital. Las consecuencias en todos los campos son infinitas, por ejemplo en la medicina se están creando tejidos celulares y en el mercado los consumidores demandarán mayor personalización de sus necesidades o podrán imprimir sus propios productos en casa, incluyendo armas.

Tecnología 4: Cursos online abiertos al público

El gran efecto de esta educación a través de internet será el desplazamiento de las clases presenciales que se enfocarán a profundizar en el material. La posibilidad de llegar con un solo profesor a miles de estudiantes reducir las barreras de la educación universitaria mejorando la empleabilidad, mayor elección y una exposición a un mayor mercado. Sin embargo, copiar es más fácil y no está muy claro si la competencia dañaría en exceso a universidades menos conocidas.

Tecnología 5: Monedas virtuales (Bitcoin)

Su uso haría los pagos más baratos, fáciles y rápidos que los medios actuales. No sería necesario el uso de cuentas bancarias sino simplemente se llevarían carteras digitales. Se eliminarían los costes de transacción y se produciría una desfragmentación del mercado financiero global. Su mayor grado de encriptación hace que sean en principio más seguras que las tarjetas de crédito.

Tecnología 6: Tecnología wearable

Llevar puesto tecnología hará que el acceso a internet sea posible en cualquier lugar. Lo que conlleva una tendencia hacia la miniaturización de los dispositivos o en materiales. Posibles aplicaciones comprenden la monitorización para tratamientos médicos y ropa inteligente que transformará la moda.

Tecnología 7: Drones

El coste de los drones ha caído en picado. Además de funciones de vigilancia, policía o lucha contra incendios suponen grandes ventajas en temas de logística o transporte. Temas de preservación de la privacidad o accidentes debido a choques en el tráfico aéreo están todavía por explorar.

Tecnología 8: Sistema acuaponic

Este sistema combina la acuicultura con el cultivo agrícola. La ganancia en eficiencia de los recursos y su sostenibilidad son sus principales ventajas. El problema es su alto coste actual y la incertidumbre en las repercusiones en la salud humana.

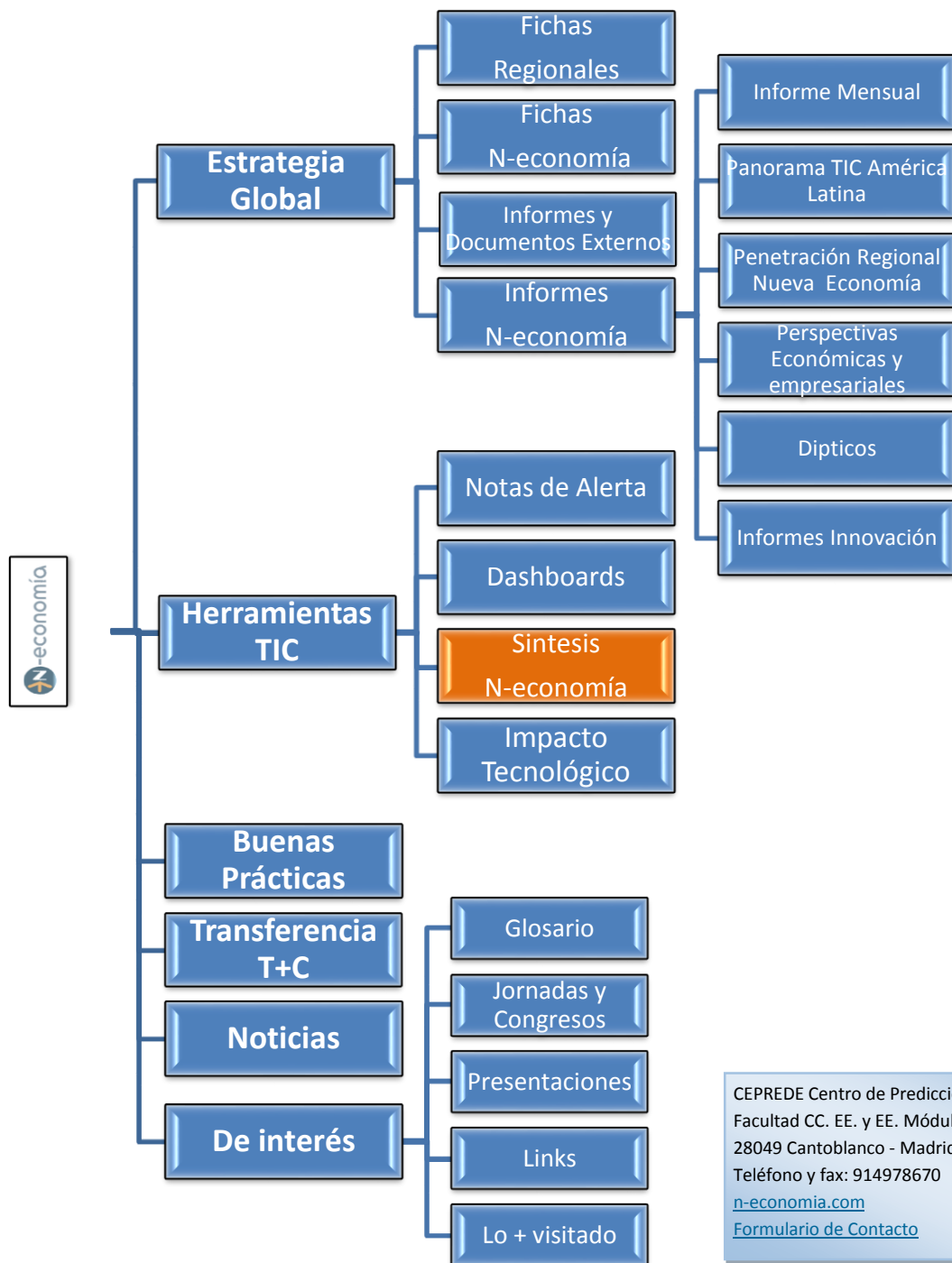
Tecnología 9: Hogar inteligente

Un hogar compuesto por dispositivos electrónicos conectados entre sí por una red interna con sistemas multimedia que den contenido personalizado en cada habitación y con capacidad de gestionar el consumo de energía y agua. El problema es cómo gestionarlo.

Tecnología 10: Almacenamiento de energía eléctrica mediante hidrógeno

Permitirá la expansión de la utilización de las fuentes de energía renovable.

Consulta el resto de nuestro productos N-economía y siguenos en las redes sociales:



CEPREDE Centro de Predicción Económica
 Facultad CC. EE. y EE. Módulo E-XIV UAM
 28049 Cantoblanco - Madrid
 Teléfono y fax: 914978670
n-economia.com
[Formulario de Contacto](#)

Entidades colaboradoras

N-economía es una iniciativa promovida por:

